

THE BLUES BROTHERS™



SPIELANLEITUNG



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM™
PAL VERSION



LAGUNA
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
GERMANY

Printed in Japan



HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN
BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO
HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT
SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

Software © 1992 TITUS. The Blues
Brothers copyrights and trademarks
are owned by Broadway Video Inc.
and/or NBC Inc. All rights reserved.



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-
QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES
SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER
SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO,
ENTERTAINMENT SYSTEM PART.

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE
NINTENDO PRODUCT SEALS AND
OTHER MARKS DESIGNATED AS
"TM" ARE TRADEMARKS OF
NINTENDO.

Inhalt

Die Geschichte.....	4
So beginnst Du.....	5
Befehle.....	6
Objekte.....	7
Deine Gegner.....	10
Der Bildschirm.....	11
Tips und Tricks.....	12

Die Geschichte

Die Blues Brothers sind wieder da um den Blues zu spielen. Auf dem Weg zu ihrem ersten Konzert stoßen sie auf eine Jukebox und beschließen, sich einige gute Stücke anzuhören. Aber als sie sich dem Musikautomaten nähern, stellt er sich als Falle heraus.

Auf der Flucht müssen sich die Blues Brothers durch Abwasserkanäle, Lagerhallen und die Außenbezirke mehrerer Großstädte (34 im 1-Spieler-Modus, 25 im 2-Spieler-Modus) schlagen, aber erst wenn sie ihr Ziel erreicht haben, können sie den Blues spielen.

Können Jake und Elwood der gierigen Musikbox entkommen? Erreichen sie Chicago rechtzeitig zum größten Konzert aller Zeiten?

Beachte:

*Was Du auf dem Bildschirm siehst,
ist in Wirklichkeit
gefährlich.
Experimentiere nicht
mit Strom,
das ist gefährlich!
Quäle keine Tiere!*



So beginnst Du...

- 1 Versichere Dich, daß Dein Gerät abgeschaltet ist.
- 2 Schiebe die Blues Brothers Spielkassette vorsichtig in Dein Super Nintendo Entertainment System ein.
- 3 Schalte das Gerät ein.

Nach dem Lizenz- und Copyright-Text kannst Du entweder durch Drücken der Starttaste das Spiel beginnen oder mit Hilfe der Auswahl taste die Optionen verändern. Mit **SELECT** veränderst Du die angezeigten Optionen, mit **START** übernimmst Du sie. Entscheide zwischen Mono und Stereo und wähle dann den Schwierigkeitsgrad des 2-Spieler-Modus. In der Meisterstufe (das ist der vorgegebene Modus) haben beide Spieler nur 5 Leben (wie im 1-Spieler-Modus).

Drücke nach der Wahl Deiner Optionen die Starttaste, um das Spiel zu beginnen. Auf dem Bildschirm erscheinen Jake, Elwood und die Jukebox. Betätige **SELECT** um Deinen Darsteller zu wählen. Der nicht gewünschte Darsteller erscheint dann dunkler und wird ausgeblendet.



Wenn Du nicht einen der Darsteller ausblendest, nehmen sie beide am Spiel teil. Drücke die Starttaste, um auf der ersten Stufe zu beginnen.

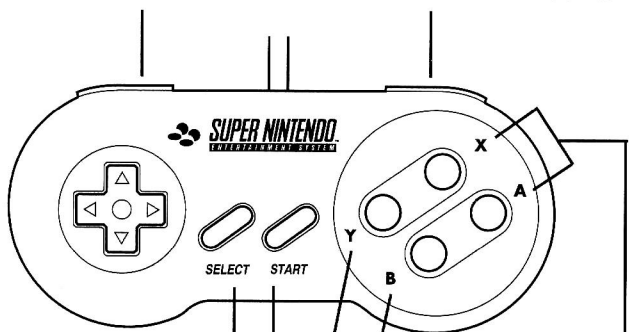
Die Befehle

L

Nach links

R

Nach rechts



SELECT

Beendet Dein jetziges Leben während einer Spielunterbrechung.

START

Zur Unterbrechung des Spiels.

Y

Zur Beschleunigung der Spielbewegungen.

B

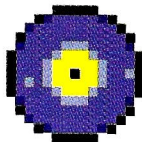
Zum Springen.

X, A

Zum Werfen einer Schallplatte. Wenn Du die X- oder A- Taste gedrückt hältst, bis die Platte in der Punktanzeige die größte Drehgeschwindigkeit erreicht, schießt Du eine Super-Platte ab.

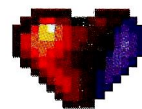
Wenn Du einen Gegner oder Deinen Partner auf den Schultern trägst, drücke X oder A um ihn abzuwerfen.

Objekte



Schallplatten:

Du kannst sie als Waffen benutzen und auf Deine Gegner werfen, um sie zu besiegen (stärkere Gegner kannst Du nur durch mehrere Treffer schlagen). Im 2-Spieler-Modus kannst Du Platten an Deinen Partner weitergeben, indem Du auf ihn schießt. Mit den Platten können auch einige der Mauern zerstört werden.



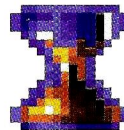
Herzen:

Du beginnst mit 7 Herzen. Bei jeder Berührung mit einem Gegner verlierst Du ein oder mehrere Herzen, je nachdem wie stark der Gegner ist. Du kannst Dir aber zusätzliche Herzen verschaffen, indem Du sie einfügst (rote Herzen).



Leben:

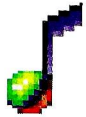
Bei Spielbeginn verfügst Du über 5 Leben. Zusätzliche Leben kannst Du gewinnen, indem Du sie einfügst (sie werden durch kleine Symbole dargestellt). Du verlierst ein Leben, wenn Du auf Spikes fällst.



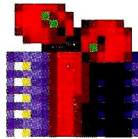
Stundenglas:

Du gewinnst zusätzliche Zeit (50 Sekunden).

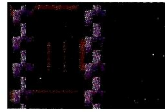
Objekte



Note:
Wenn Du stirbst, fängst Du an dem Ort wieder an, wo Du die letzte Note gefunden hast.



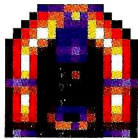
Schallplatten-sammlung:
Bedeutet 20 zusätzliche Platten.



Kiste:
In manchen Gebäuden mußt Du auf Kisten springen. Gib acht, sie fallen sehr schnell herunter. Wenn Du auf sie schießst, explodieren sie.



Eis:
Gibt Dir die Kraft des Super Blues.



Mini-Jukebox:
Für eine kurze Zeitspanne bist Du unverwundbar.



Kette: Um eine Kette zu ergreifen und daran hochzuklettern mußt Du das Steuerkreuz nach oben oder unten betätigen.

Objekte



Hölzerne Plattform
Um weiterzukommen mußt Du auf hölzerne Plattformen klettern. Beeile Dich, denn sie können nach kurzer Zeit einstürzen.



Große Jukebox:
Das Ziel jeder Spielstufe. Im 2-Spieler-Modus müssen beide Darsteller gleichzeitig die Jukebox berühren, um die Stufe zu beenden.



Pilz:
Ein natürliches Trampolin.



Schlange:
Ein freundliches Wesen, springe auf seinen Rücken auf und lenke es. Vermeide jedoch alle Objekte, denn sonst wirst Du heruntergestoßen.



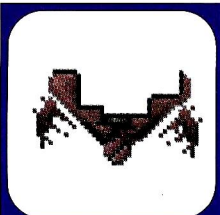
Schalter:
Schaltet die elektrischen Wellen um, wenn sie von einer Platte getroffen werden.



Sprungfeder:
Ein sprunghaftes Trampolin.

Deine Gegner

Von manchen Gegnern kannst Du Dich befreien, indem Du sie von unten ergreifst. Durch Drücken der Tasten X oder A kannst Du sie werfen.



Menschenfallen:
Hartnäckige Gegner.
Schießen oder meide sie.



Hunde:
Wenn bellende Hunde auch nicht immer beißen...sei trotzdem vorsichtig.



Moskitos:
Überaus lästige Insekten.



Rasenmäher:
Flinke Gegner.



Schnecken:
Langsam, aber zahlreich.



Dodos:
Ein kraftprotzender Gegner.

Der Bildschirm



Am oberen Bildschirmrand befindet sich die Punktzahl, in der die Anzahl der Schallplatten, Leben und Herzen jedes Spielers eingeblendet sind.

Kurz vor Ablauf der Spielzeit wird die Musik schneller gespielt. Dunkle Vorhänge beginnen zu fallen und zeigen Dir genau an, wieviele Sekunden Dir bleiben. Wenn Du jetzt ein Stundenglas ergatterst oder die Jukebox erreichst, bevor die Zeitanzeige auf O kommt, öffnen sich die Vorhänge wieder.

Wenn der oder die Darsteller verloren haben, hast Du die Möglichkeit weiterzuspielen, falls Dir noch Zugaben bleiben. Die Anzahl der verbleibenden Zugaben wird am unteren Bildschirmrand angezeigt. Durch Drücken der **START**taste aktivierst Du eine Zubage, mit **SELECT** hörst Du auf. Wenn Du Dich zum Weiterspielen entscheidest, beginnst Du auf der zuletzt erreichten Stufe.

Tricks und Tips

Mit zwei Spielern ist das Spiel weit spannender. Bitte einen Freund mitzuspielen und genieße die Blues Brothers umso mehr.

- **Jake** kann schneller beschleunigen, springt aber nicht so hoch wie Elwood.
- **Elwood** springt höher als Jake, beschleunigt aber nicht so schnell.
- Du kannst den anderen Darsteller tragen und durch Drücken von **A** oder **X** abwerfen.
- Wenn ein Darsteller vom anderen getragen wird, kann nur der oben Sitzende Platten abfeuern.
- Wenn beide Darsteller auf der Schlange sitzen, lenkt der untere.
- Wenn einem der Darsteller keine Leben mehr bleiben, ist das Spiel beendet, falls er nicht über Zugaben verfügt.
- Wenn ein Darsteller vom anderen getrennt wird und durch den unteren Bildschirmrand fällt, verliert er ein Leben.

GARANTIE-ZERTIFIKAT

Vielen Dank für den Kauf dieses LAGUNA-Spieles.

Um Ihnen volle 6 Monate Garantie für dieses Spiel bieten zu können, benötigen wir diese Karte umgehend - von Ihnen ausgefüllt - zurück.

Sie zählen dann zum LAGUNA-Freundeskreis und haben folgende Vorteile:

*Wenn Sie mehr über Konsolenspiele wissen möchten oder Tips und Hilfen brauchen, können Sie uns schreiben oder Mo-Fr zwischen 15.00 und 18.00 Uhr unter der Telefonnummer: 061 07 - 62067 anrufen. Unsere Spieleexperten werden Ihnen dann gerne helfen.

*Für den - seltenen - Fall, daß ein Spiel defekt sein sollte, geben wir Ihnen eine Umtauschgarantie: das heißt, wir ersetzen das Spiel bis sechs Monate nach Ihrem Kauf. Hierzu bitte den Kaufbeleg der Rücksendung beilegen und diese ausreichend frankieren. Bitte im Adressfeld "Stichwort Defekt!" vermerken.

Daß Ihre persönlichen Daten auch "persönlich" bleiben, ist für uns selbstverständlich. Keine der von Ihnen gemachten Angaben werden Dritten zugänglich sein.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit Ihrem Spiel!

IHR LAGUNA-TEAM

Bitte Ausfüllen	Ich besitze ein (en) NES <input type="checkbox"/> SUPER NES <input type="checkbox"/> Game Boy <input type="checkbox"/>		
	Bei welchem Händler wurde das Spiel gekauft?		Haben Sie das Spiel: (a) gekauft (b) geschenkt bekommen
	Name _____		Wenn Sie mit (a) geantwortet haben, was war der Anlaß zum Kauf?
	Wie oft kaufen Sie Video-Spiele?		<input type="checkbox"/> Empfehlung durch Bekannte <input type="checkbox"/> Empfehlung des Verkäufers <input type="checkbox"/> Test in Fachmagazinen <input type="checkbox"/> Verpackung <input type="checkbox"/> Andere Gründe: _____
<input type="checkbox"/> 1x im Monat	<input type="checkbox"/> 1x im Halbjahr		
<input type="checkbox"/> mehrere im Monat	<input type="checkbox"/> 1x im Jahr		
<input type="checkbox"/> 1x im Quartal			

Vielen Dank für Ihre Mühe!